



Klassenstufe	Kindergarten	1. Klasse	2. Klasse	3. Klasse	4. Klasse	5./6. Klasse	7./8. Klasse	9./10. Klasse	Oberstufe
LERNZIELE	Was ist eine Bibliothek?	Kennenlernen der Bibliothek / Lesemotivation stärken / Sprach- und Leseförderung / Erster Kontakt mit Robotic und Coding	Basis Leseförderung / Spaß am eigenständigen Lesen entwickeln / Kennenlernen der verschiedenen Medien	Lesemotivation stärken Basis Medienbildung Kreatives Schreiben Robotic & Coding	Lesekompetenz fördern / Medienbildung - Digitale Medien kennenlernen	Medien sicher, kreativ und kompetent nutzen und selbst gestalten, Stärkung der Lesemotivation	Förderung der Medienkompetenz, Stärkung der Lesemotivation	Förderung der Medienkompetenz im Umgang mit Quellen, Urheberrecht und IT-Sicherheit	Recherche, Verfassen wissenschaftlicher Arbeiten und Präsentationen
BIBLIOTHEKS-FÜHRUNGEN	WILLKOMMEN in der Stadtbibliothek - Führung, Erkunden der Kinderbibliothek	DEINE BIBLIOTHEK - Führung und Kennenlernen der Erstlesebücher	DEINE BIBLIOTHEK - Führung und Kennenlernen der neuen Kinderbücher (rote Gruppe, 2. Klasse)	BIBLIOTHEK entdecken & erleben - analoge und digitale Aktionen zur Medienbildung	BIBLIOTHEK entdecken & erleben - analoge und digitale Aktionen zur Medienbildung	BIBLIOTHEKSQUIZ - spannende Fragen rund um die Bibliothek	Bibliotheksführung - Kennenlernen der Jugendbibliothek	Bibliotheksführung - Medienangebot zur Berufsorientierung und Recherche im Katalog & Internet	Bibliotheksführung und Kennenlernen der ONLEIHE
ANMELDUNG	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis	Anmeldung & kostenfreier Ausweis
LESEFÖRDERUNG	Kamishibai - Erzähltheater	Kamishibai - Erzähltheater	LESEWETTBEWERB der 2. Klassen	LESECLUB monatlich Lesetipps	LESECLUB monatlich Lesetipps FerienLeseLust	VORLESEWETTBEWERB der 6. Klassen FerienLeseLust			
	Bilderbuchkino	Bilderbuchkino	Bilderbuchkino	Buchwerkstatt	Geschichtenwerkstatt	Comic- und Mangakurs			
	Autorenlesung, Puppentheater	Autorenlesung, Puppentheater	Autorenlesung, Mitmach-Veranstaltung	Autorenlesung, Mitmach-Veranstaltung	Autorenlesung, Mitmach-Veranstaltung	Autorenlesung, Kreativwerkstatt	Autorenlesung, Poetry-Slam-Workshop	Autorenlesung & Diskussion, Poetry Slam	Autorenlesung & Diskussion
	Philosophieren mit Kindern	Philosophieren mit Kindern	Philosophieren mit Kindern	Philosophieren mit Kindern	Philosophieren mit Kindern				
	Bücherkisten, z.B. zu Themen: Jahreszeiten & Feste, Märchen, Bilder- und Sachbücher	Bücherkisten mit Erstlesebüchern oder zu Themen (siehe Themenübersicht)	Bücherkisten mit altersgerechten Geschichten oder Sachthemen	Bücherkisten mit altersgerechten Geschichten oder Sachthemen	Bücherkisten mit altersgerechten Geschichten oder Sachthemen	Bücherkisten, ausgewählte Schullektüre	Bücherkisten, ausgewählte Schullektüre	Bücherkisten, ausgewählte Schullektüre, Berufsbildung	Bücherkisten, ausgewählte Schullektüre
MEDIENBILDUNG, GAMING, CODING & ROBOTIK, MAKERSPACE Dienstags, 15-18 Uhr: GAMING-TAG in der Bibliothek Ribnitz	BeeBot - der kleine Roboter	BeeBot - der kleine Roboter	Robotic & Coding: ein Parcours für die Ozobots	Stop-Motion-Filme drehen	Robotic & Coding: Ozobots programmieren	Workshop zu Sozialen Medien & Fake News	Workshop zu Sozialen Medien & Fake News	Workshop zu wiss. Recherche	Retro-Spiele programmieren für den KUTI
					TOMMI - Deutscher Kindersoftwarepreis, Teilnahme in der Kinderjury	TOMMI - Deutscher Kindersoftwarepreis, Teilnahme in der Kinderjury			
ELTERN-INFORMATION	Kurzvortrag beim Elternabend / Thema "Vorlesen in der Familie"	Kurzvortrag beim Elternabend / Thema "Schreiben & Lesenlernen"	Kurzvortrag beim Elternabend / Thema "Leseförderung"	Kurzvortrag beim Elternabend / Thema "Mediennutzung im Kinderzimmer"	Kurzvortrag beim Elternabend/ Thema: Handy- und Internetnutzung, Gaming, Soziale Medien	Kurzvortrag beim Elternabend / Thema: Gaming, Soziale Medien, Fake News			